

| | | | | | |
|-----|-----|--------------|----|---|---|
| 활동지 | 단원 | 표.자료와 정보의 표현 | 학년 | 반 | 번 |
| | 활동명 | 자료의 유형 | 이름 | | |

“자료와 정보는 사용하는 주체, 용도, 방법에 따라 자료도 되고, 정보도 될 수 있습니다.
자료가 정보로 전환되는 과정에서 컴퓨터가 중요한 도구로 사용됩니다.”

1) 정보의 다양한 표현 방법

| 정보의 표현 방법 | 설명 | 생활 속 예시 |
|------------|---|---------|
| (1) 수치 정보 | 계산이 가능한 숫자로 이루어진 정보를 의미한다. | |
| (2) 문자 정보 | 한글, 영문자, 특수 문자 등으로 이루어진 기호 체계를 의미한다. | |
| (3) 소리 정보 | 공기를 통해 전달되어 귀로 들을 수 있는 정보를 의미한다. | |
| (4) 그림 정보 | 선과 색채를 사용하여 이미지로 나타낸 정보를 의미한다. | |
| (5) 동영상 정보 | 정지된 장면을 빠르게 연속적으로 보여 주어 움직이는 것처럼 표현하는 정보를 의미한다. | |

◎ 이렇게 다양한 방법으로 정보를 표현하면 좋은 점은 무엇일까요???

2) 정보의 특성

| | |
|---|---|
| ① | 정보는 시간에 따라 가치가 달라지기 때문에 적절한 시기에 효과적으로 사용해야 한다. |
| ② | 정보는 사용자의 필요성에 따라 가치가 달라진다. |
| ③ | 정보는 소유하는 사람이 적을수록 가치가 높아진다. |
| ④ | 정보는 아무리 좋은 정보라도 활용하지 않으면 가치를 인정 받지 못한다. |
| ⑤ | 정보는 수록하는 매체에 따라 문자, 음성, 영상 등의 다양한 형태로 나타낼 수 있다. |

3) 처리순서

| | | | | | |
|-----|-----|--------------|----|---|---|
| 활동지 | 단원 | 표.자료와 정보의 표현 | 학년 | 반 | 번 |
| | 활동명 | 아날로그와 디지털 | 이름 | | |

1) 아날로그와 디지털

- (1) ----- 값은 연속된 값의 사이, 즉 눈금과 눈금 사이의 미세한 차이를 나타낼 수 있는 **장점**이 있지만, 신호의 값이 -----이기 때문에 정확한 구분과 신호의 가공이 어려운 **단점**이 있다.
- (2) -----는 복사를 해도 원본과 같고 편집과 수정이 편리하여 정보를 효율적으로 관리할 수 있는 **장점**이 있지만, 미세한 부분을 표현하기 어렵고 -----가 필요하다는 **단점**이 있다.

2) 디지털 정보의 표현

디지털 컴퓨터는 ‘전기가 흐르지 않음(off)’, ‘전기가 흐름(on)’의 두 가지 전기신호만을 사용하는 디지털 장치로, 0(off)과 1(on)로 표현된 디지털 정보를 처리한다.

(1) -----
자료 표현의 최소 단위로, 1 또는 0으로 표현한다.

(2) -----
정보표현의 최소 단위로, 비트를 8개 단위로 묶어 1바이트로 표현한다.

| | | | | | | | | | |
|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|------------------------|
| A → | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | = ()비트 = ()바이트 |
| 가 → | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | = ()비트 = ()바이트 |
| | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | |

3) 연습문제

- ① 1비트로 표현할 수 있는 정보의 개수는 ? ()
- ② 4비트로 표현할 수 있는 정보의 개수는 ? ()
- ③ 2바이트로 표현할 수 있는 정보의 개수는 ? ()
- ④ 10가지 정보를 표현하는데 필요한 비트 수는 ? ()
- ⑤ 25가지 정보를 표현하는데 필요한 비트 수는 ? ()
- ⑥ 100가지 정보를 표현하는데 필요한 비트 수는 ? ()

| | | | | | |
|-----|-----|--------------|----|---|---|
| 활동지 | 단원 | 표.자료와 정보의 표현 | 학년 | 반 | 번 |
| | 활동명 | 자료의 디지털 표현 | 이름 | | |

1) 문자 정보의 표현

| 코드별 특징 | |
|---|--|
| ()코드 | ()코드 |
| <ul style="list-style-type: none"> - 미국표준화 협회에서 만든 표준 코드 - 영문자, 숫자, 특수 기호 등 7비트(128개)로 구성 - 오류를 검사하거나 표현하는 문자를 확장하기 위해 1비트를 추가하여 1바이트로 사용하기도 한다. | <ul style="list-style-type: none"> - 문자 하나하나에 부여되는 값을 모두 통일하여 전 세계의 언어와 특수 문자를 표현할 수 있는 국제 코드이다. - 처음에는 16비트로 구성되었으나 다양한 문자를 표현하기 위해 지속적으로 수정 및 보완하고 있다. |

◎ 아래 코드는 임의의 코드이다.

| | | | | | | | | | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| a | b | c | d | e | f | g | h | i | j | k | l | m |
| 00001 | 00010 | 00011 | 00100 | 00101 | 00110 | 00111 | 01000 | 01001 | 01010 | 01011 | 01100 | 01101 |
| n | o | p | q | r | s | t | u | v | w | x | y | z |
| 01110 | 01111 | 10000 | 10001 | 10010 | 10011 | 10100 | 10101 | 10110 | 10111 | 11000 | 11001 | 11010 |

① 내가 만들고 싶은 글자는 ??

② 디지털 정보로 위의 글자를 변환 해보자.

2) 그림 정보의 표현

| ()방식 | ()방식 |
|---|--|
| <p>그림을 구성하는 최소 단위인 _____로 표현하는 방식이다. _____는 그림의 정밀도를 나타내는 단위로 그림 전체의 픽셀 수로 해상도를 표현한다.</p> | <p>수학적인 정보(x의 좌푯값, y의 좌푯값, 선 길이, 선 굵기 등)로 그림을 표현하는 방식이다. 그림의 확대나 축소에 영향을 받지 않는다.</p> |

◎ 단위면적당 픽셀의 수가 많을수록 해상도가 (높아/낮아) 지고, 용량이 (커/작아)지며 그림은 (선명해/흐려)진다.

